

# MODE D'EMPLOI

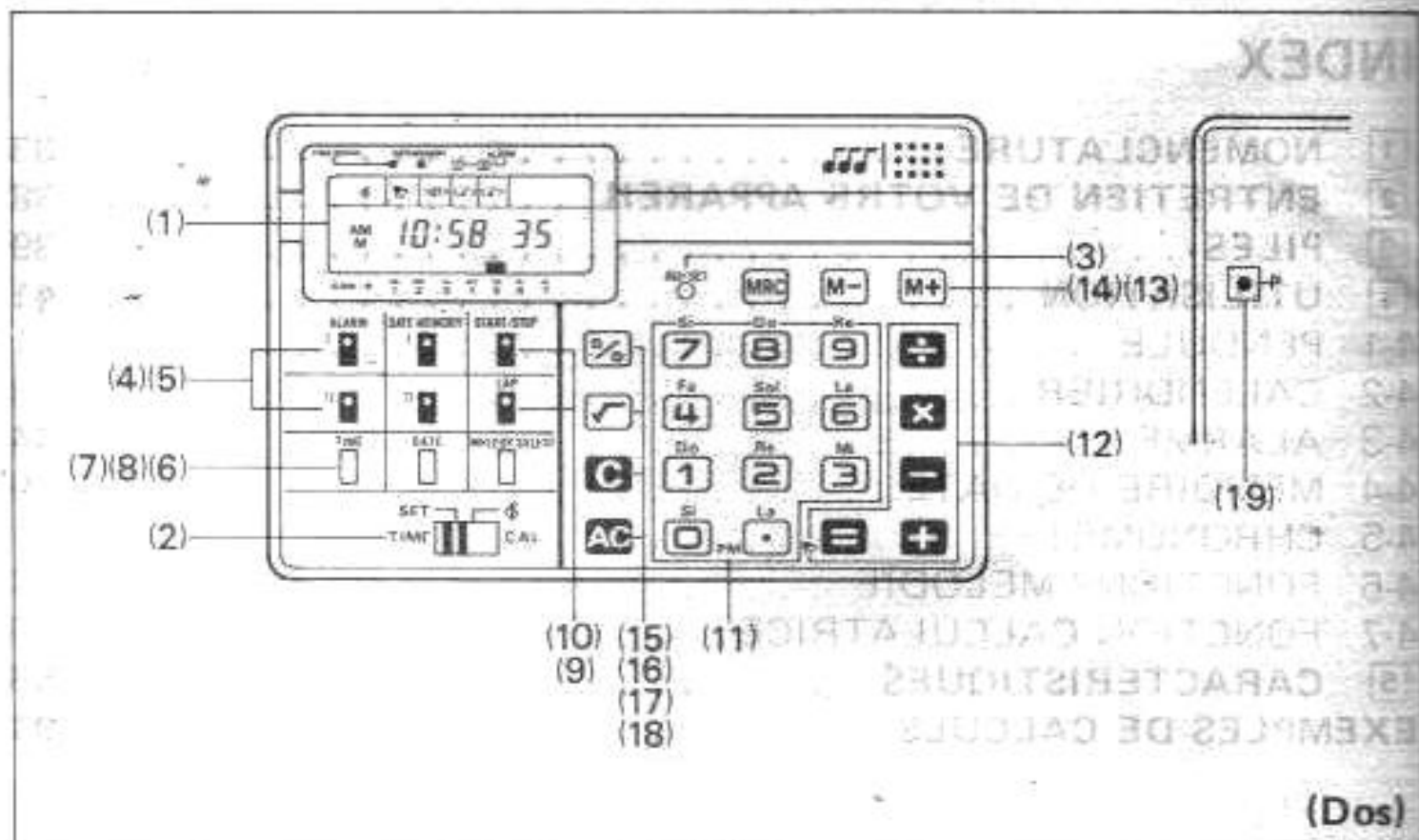
# CASIO ML-75



## INDEX

1	NOMENCLATURE	33
2	ENTRETIEN DE VOTRE APPAREIL	38
3	PILES	39
4	UTILISATION	41
4-1	PENDULE	41
4-2	CALENDRIER	43
4-3	ALARME	44
4-4	MEMOIRE DE DATE	49
4-5	CHRONOMETRE	51
4-6	FONCTIONS MELODIE	54
4-7	FONCTION CALCULATRICE	56
5	CARACTERISTIQUES	58
	EXEMPLES DE CALCULS	91

# 1 NOMENCLATURE



(Dos)

## (1) Affichage

## (2) Commutateur de sélection de mode

(Ci-dessous appelé "commutateur")

**TIME:** L'heure est affichée en permanence.

**SET:** Pour régler les alarmes quotidiennes, les mémoires de date et les signaux horaires.

**☿:** Pour activer les fonctions musicales (pour jouer une mélodie manuellement ou une mélodie préprogrammée).

**CAL ou ☿:** Pour faire des calculs.

**SET, ☿ ou CAL:** Pour régler l'heure et la date.

**TIME, SET, ☿ ou CAL:** Un signal horaire sonne chaque heure.

## (3) <sup>ADJ/SET</sup> Bouton de réglage

Permet de régler l'heure et la date.





Il est aussi utilisé pour corriger les secondes.


## (4) <sup>ALARM</sup> / <sup>ALARM</sup> Touches d'Alarme 1 et d'Alarme 2



(Symbolisées ici par <sup>AL1</sup> / <sup>AL2</sup>)

Permettent de régler l'alarme 1 et l'alarme 2.


Chacune de ces touches permet de retrouver l'heure pré-réglée pour l'alarme correspondante quand on appuie dessus après la touche **AC**.

(5) <sup>DATE MEMORY</sup>  / <sup>DATE MEMORY</sup>  **Touches de Mémoire de date 1 et de Mémoire de date 2 (Symbolisées ici par <sup>DM I</sup>  / <sup>DM II</sup> )**


Permettent de régler la mémoire de date 1 et la mémoire de date 2.  
Chacune de ces touches permet de retrouver la date pré-réglée pour la mémoire correspondante quand on appuie dessus après la touche .

(6) <sup>MELODY SELECT</sup>  **Touche de sélection de mélodie (Symbolisée ici par <sup>SCT</sup> )**


Permet de choisir une mélodie pour l'alarme 1 qui sera répétée chaque jour.  
Permet d'activer la sonnerie du ronfleur pour l'alarme 1 ou l'alarme 2.  
Permet de choisir une mélodie pour la mémoire de date 2.

(7) <sup>TIME</sup>  **Touche d'heure**





Permet d'afficher l'heure habituelle.

(8) <sup>DATE</sup>  **Touche de date**


Permet d'afficher la date.



(9) <sup>LAP</sup>  **Touche de temps intermédiaire**


Permet d'obtenir les temps intermédiaires lorsque le chronomètre est en marche.  
Permet de rappeler le mode chronomètre lorsque l'appareil est utilisé dans un autre mode.

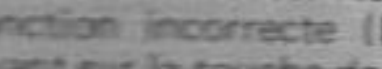



(10) <sup>START/STOP</sup>  **Touche Marche/Arrêt (Symbolisée ici par <sup>SE</sup>  )  (  )**

Commande la marche et l'arrêt du chronomètre.

(11)  **Touches numériques et de virgule**

Rentrent les nombres. Pour les décimales, appuyer sur la touche  dans l'ordre logique.  
La touche  actionne aussi le signe "PM" lors du réglage de l'heure.  
Avec le commutateur sur la position "♠", on peut jouer de la musique en appuyant sur ces touches.

(12)  **Touches de commande de fonction et de résultat**

Permettent d'exécuter les quatre opérations élémentaires. Une commande de fonction incorrecte (  ) est automatiquement effacée en appuyant sur la touche de commande de fonction correcte.  
La touche  obtient la réponse.  
Avec le commutateur sur la position "SET", la touche  permet aussi d'activer et de désactiver alternativement le signal horaire quand on appuie dessus après la touche .

### (13) **M+** (**M-**) Touche mémoire plus (moins)

Ajoute (soustrait) le nombre affiché à (de la) mémoire. Obtient la réponse aux quatre fonctions et l'accumule automatiquement positivement (négativement) dans la mémoire.

### (14) **MRC** Touche de rappel/d'effacement mémoire

Rappelle le contenu de la mémoire sans l'effacer. Efface ce contenu quand on appuie dessus deux fois de suite.

### (15) **%** Touche pour-cent

Permet d'exécuter les calculs de pourcentages.

### (16) **√** Touche de racine carrée

Extrait la racine carrée du nombre affiché.

### (17) **C** Touche d'effacement

Efface l'entrée pour correction; libère aussi le contrôle de débordement ou d'erreur.

### (18) **AC** Touche d'effacement général

Efface tous les registres de calcul excepté la mémoire; libère aussi le con-

- 37 -

trôle de débordement ou d'erreur.  
Remet le chronomètre à zéro.

### (19) **0-P** Bouton de remise à zéro générale

Après avoir changé les piles, appuyer sur ce bouton situé au dos de l'appareil avec un objet pointu tel que crayon, etc.

## 2 ENTRETIEN DE VOTRE APPAREIL

- \* Cet appareil contenant des composants électroniques de précision, ne jamais essayer de le démonter.
- \* Manipuler l'appareil correctement et prendre garde à ne pas le tomber. Éviter d'appuyer exagérément fort sur les touches.
- \* Éviter d'utiliser l'appareil sous des températures extrêmes (moins de 0°C ou 32°F, ou plus de 40°C ou 104°F). Le protéger aussi de la poussière et de l'humidité.
- \* Ne jamais utiliser de produit volatil tel que diluant pour peinture, benzine, etc. pour nettoyer l'appareil.

- 38 -

### 3 PILES

Quand la puissance des piles diminue, tout l'affichage s'assombrit. Les piles doivent alors être changées.

Pour les spécifications des piles, se reporter à la page 60.

#### Changement:

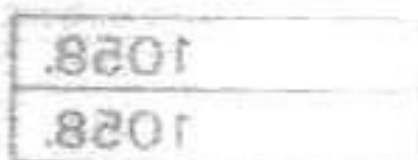
- 1) Ouvrir le panneau arrière de l'appareil en desserrant la vis avec un tournevis  $\oplus$ .  
Ouvrir le couvercle des piles en desserrant la vis avec un tournevis  $\oplus$ .  
**Excepté le compartiment à piles, ne jamais toucher l'intérieur de l'appareil.**
  - 2) Enlever les vieilles piles.
  - 3) Insérer les piles neuves avec la borne positive (côté plat) en haut.
  - 4) Remettre le couvercle des piles et le panneau arrière. Visser soigneusement.
- \* Avant d'insérer les piles neuves, ne pas oublier de bien les essuyer avec un chiffon sec afin de garder de bons contacts.
  - \* Ne pas oublier de changer *les deux* piles.
  - \* Ne pas laisser des piles usées dans leur compartiment, elles pourraient entraîner des pannes.

- 39 -

- \* Enlever les piles quand l'appareil ne doit pas être utilisé de longtemps.
- \* Afin d'éviter le risque de pannes dues à des fuites, il est recommandé de changer les piles une fois par an.
- \* Le fait d'enlever les piles efface toutes les données préréglées. Après avoir changé les piles, s'assurer que "0." est affiché en appuyant sur le bouton de remise à zéro générale situé au dos de l'appareil.

#### Remarques:

- a) Lorsque le commutateur est sur la position "♠", éviter les appuis inutiles sur les touches numériques ou sur la touche  $\square$ . L'utilisation continue des sons diminuera la longévité des piles. (Pour économiser l'énergie des piles, la durée d'une note est limitée à environ 1 à 2 minutes pour un appui.)
- b) Les piles d'origine fournies avec l'appareil sont censées durer un an à partir de la date de leur mise en place effectuée à l'usine, et non à partir de la date d'achat de l'appareil.



## 4 UTILISATION

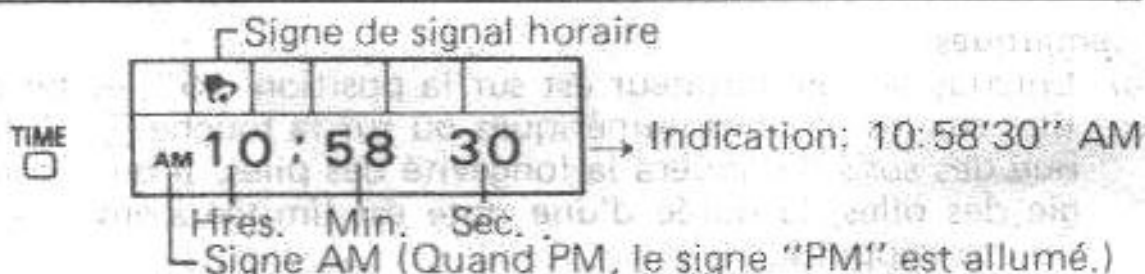
### 4-1 PENDULE

#### ■ Exemple d'affichage

\* Avec le commutateur sur la position "TIME", l'heure est affichée continuellement.

**OPERATION**

**AFFICHAGE**



#### ■ Réglage de l'heure

Ex.) Réglage à 10:58' PM

**OPERATION**

**AFFICHAGE**

Commutateur → Toute position sauf "TIME"

AC 1058

1058.

PM

1058.

(Si on n'appuie pas sur PM, AM est rentré.)

-41-

Maintenant, appuyer sur **ADJ/SET** avec un objet pointu en synchronisation avec un top horaire donné par la radio, le téléphone ou tout autre indicateur horaire correct.

(Top horaire de 10:58'PM)

ADJ/SET

PM 10:58 00

#### Note:

\* Pour régler à 3:08' AM ou 3:00' PM, appuyer sur **AC** **3** **0** **8** **ADJ/SET** ou **AC** **3** **0** **0** **PM** **ADJ/SET**.

#### ■ Correction d'une erreur allant jusqu'à ± 30 secondes

\* Les avances ou retards dans une marge de 30 secondes peuvent être corrigés en appuyant sur **ADJ/SET** en synchronisation avec un top horaire.

\* L'opération suivante peut être faite avec le commutateur sur toute position.

Ex.) Correction d'une avance (quand l'affichage des secondes est 01 à 29.)

**OPERATION**

**AFFICHAGE**

(Top horaire de 10:58'PM)

ADJ/SET

PM 10:58 18

PM 10:58 00

→ (L'avance de 18 secondes est annulée.)

-42-

### Ex.) Correction d'un retard (quand l'affichage des secondes est 30 à 59.)

OPERATION	AFFICHAGE
	00 82:00
	PM 10:58 35
(Top horaire de 10:59'PM) <input type="radio"/> ADJ/SET	PM 10:59 00

→ (Le retard de 25 secondes est annulé.)

#### ■ Signal horaire

- \* Avec le commutateur sur la position "SET", le signal horaire peut être alternativement activé et désactivé en appuyant sur **AG**.
- \* Lorsque ce signal est activé, "P" apparaît sur l'affichage et le signal horaire sonne chaque heure. A midi, l'air "Big Ben" apparaît.

## 4-2 CALENDRIER

- \* Le calendrier étant programmé en permanence (de 1er Janvier 1910 à 31 Décembre 1999), aucun réglage de date n'est nécessaire pour les mois irréguliers ou pour les années bissextiles. Après avoir changé les piles, la date actuelle doit toutefois être réglée.

-43-

#### ■ Exemple d'affichage

OPERATION	AFFICHAGE
a) <input type="radio"/> DATE	80-09-07
b) <input type="radio"/> (pendant l'affichage de l'heure)	Indication: 7 Septembre (Dimanche) 1980
b') Quand la touche <input type="radio"/> DATE est relâchée, l'affichage revient à l'heure habituelle.	
	An Mois Date
	Jour de la semaine

#### ■ Réglage du calendrier

Ex.) Réglage au 7 Septembre 1980

OPERATION	AFFICHAGE
Commutateur → Toute position sauf "TIME"	
<input type="radio"/> 800907 <input type="radio"/> ADJ/SET	80-09-07

- \* Si l'affichage du calendrier est laissé pendant approximativement 6 minutes, l'affichage repasse à l'heure habituelle.

## 4-3 ALARME

- \* Deux heures d'alarme peuvent être pré-réglées.

Alarme 1: 7 mélodies différentes, une mélodie déterminée ou ronfleur électronique.

-44-

(Vous pouvez apprécier 1 mélodie différente chaque jour ou choisir une mélodie qui sera répétée chaque jour.)

Alarme 2: Un mélodie déterminée ou ronfleur électronique.

	No. de mélodie	Mélodie
Alarme 1	1 (Dim.)	Whistler and his dog (Prior)
	2 (Lun.)	"La Primavera" (Le Quattro Stagioni) (Antonio Vivaldi)
	3 (Mar.)	Menuet de l'Arlésienne (Georges Bizet)
	4 (Mer.)	Holdilidi (Chant populaire Suisse)
	5 (Jeu.)	Gavotte (F.J. Gossec)
	6 (Ven.)	Beautiful dreamer (S.C. Foster)
	7 (Sam.)	Picnic (Chant populaire Britannique)
	0	Ronfleur électronique (sonne pendant 30 secondes)
Alarme 2		Chant populaire Allemand
	0	Ronfleur électronique (sonne pendant 30 secondes)

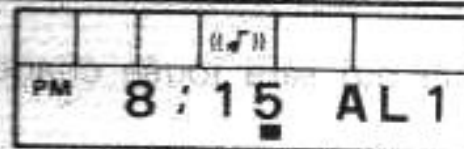
-45-

**Ex. 1) Réglage de l'alarme 1 à 8:15' PM sans sélectionner de mélodie.**

**OPERATION                      AFFICHAGE**

Commutateur → "SET"

8 15 AL 1



→ Le signe "♪" indique que l'alarme 1 est réglée.

ALARM (I) ▶ SUN MON TUE WED THU FRI SAT  
1 2 3 4 5 6 7

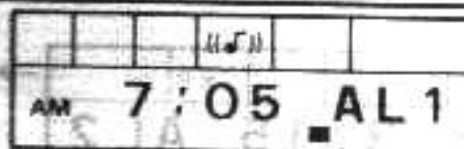
Indique que la mélodie No. 4 est automatiquement sélectionnée (En supposant qu'aujourd'hui soit Mercredi).

**Ex. 2) Réglage de l'alarme 1 à 7:05' AM en sélectionnant la mélodie No. 5 (Gavotte).**

**OPERATION                      AFFICHAGE**

Commutateur → "SET"

7 05 5 AL 1



Désignation du No. de mélodie.

(Pour sélectionner la sonnerie du ronfleur électronique, appuyer sur .)

Indique que la mélodie No. 5 est sélectionnée.

(Quand on sélectionne la sonnerie du ronfleur électronique, aucun tiret n'apparaît.)

-46-




- Les mélodies changent automatiquement chaque jour pour toute la semaine. En mode heure ou date, un point montre le No. de mélodie (et le jour).
- Si nécessaire, une mélodie qui sera jouée chaque jour peut être sélectionnée.

### Remarques:

Pendant le processus de sélection d'une mélodie, le tiret apparaissant sur l'affichage de l'heure habituelle n'a rien à voir avec le No. de mélodie.

### Ex. 3) Réglage de l'alarme 2 à 3:15' PM (Mélodie)

OPERATION	AFFICHAGE
Commutateur → "SET"	 <p>Le signe "🎵" indique que l'alarme 2 est réglée.</p>

\* La même mélodie est jouée chaque jour.

-47-

### Ex. 4) Réglage de l'alarme 2 à 10:00' AM (Ronfleur électronique)

OPERATION	AFFICHAGE
Commutateur → "SET"	 <p>Désignation de la sonnerie du ronfleur électronique</p>

- Pour arrêter la mélodie ou le ronfleur, appuyer sur  $\text{AL}^1$ ,  $\text{AL}^2$ ,  $\text{DM}^1$ ,  $\text{DM}^2$  ou  $\text{DATE}$ .
- Après avoir réglé une heure d'alarme, mettre le commutateur sur la position "CAL", "🎵" ou "TIME".
- Pour confirmer l'heure d'alarme préréglée et la mélodie (ou le ronfleur), appuyer sur  $\text{AL}^1$  ou  $\text{AL}^2$  après avoir appuyé sur la touche **AC**. Dans ce cas, lorsque le commutateur est sur la position "🎵", la mélodie présélectionnée est jouée.
- L'heure d'alarme préréglée peut être changée par un nouveau réglage. Pour effacer chaque réglage d'alarme, mettre le commutateur sur la position "SET" et éliminer le signe "🎵" en appuyant sur  $\text{AL}^1$  ou  $\text{AL}^2$  pendant l'affichage de chaque heure d'alarme préréglée.
- Si un affichage d'alarme est laissé pendant approximativement 6 minutes, l'affichage revient à l'heure habituelle.


-48-

## 4-4 MEMOIRE DE DATE

- \* Réglage de la mémoire de date 1 et de la mémoire de date 2.
- \* Deux mélodies sélectionnables sont préprogrammées dans la mémoire de date 2.



	Mélodie
Mémoire de date 1	Happy birthday (M. Hill)
Mémoire de date 2	Marche nuptiale (Mendelssohn) ou Trinklied (Chanson populaire Allemande)


**Ex. 1) Réglage au 3 Février pour la mémoire de date 1 (Supposons que ce soit l'anniversaire de votre fille)**

OPERATION	AFFICHAGE
Commutateur → "SET"	
	







-49-

**Ex. 2) Réglage au 10 Octobre pour la mémoire de date 2 en sélectionnant la mélodie "Trinklied"**

OPERATION	AFFICHAGE
Commutateur → "SET"	
	

Lorsqu'on sélectionne la "Marche nuptiale", l'appui sur  n'est pas nécessaire.

Un point indique que "Trinklied" est sélectionnée.

- \* A l'arrivée de la date pré-réglée, le signe "DM" clignote sur l'affichage pendant 24 heures et la mélodie présélectionnée est jouée 5 fois dans la matinée au lieu du signal horaire: 6:00, 7:00, 8:00, 9:00 et midi. (La mélodie n'est pas jouée quand le signe "DM" n'est pas allumé sur l'affichage).
- \* La mélodie présélectionnée peut être jouée en appuyant sur  à la date pré-réglée.
- \* Pour arrêter la mélodie, appuyer sur , , ,  ou .
- \* Après avoir réglé une mémoire de date, mettre le commutateur sur la position "CAL", "☼" ou "TIME".

-50-

- \* Pour confirmer la date préréglée, appuyer sur ou après avoir appuyé sur la touche **AC**. Dans ce cas, lorsque le commutateur est sur la position "☼", la mélodie est jouée.
- \* La date préréglée peut être changée par un nouveau réglage. Pour effacer le réglage de date, appuyer sur **AC** ou **AC** avec le commutateur sur la position "SET".
- \* Si un affichage de mémoire de date est laissé pendant approximativement 6 minutes, l'affichage revient à l'heure habituelle.

### ■ Une mélodie pour Noël

Les 24 et 25 décembre sont automatiquement préréglés et "Jingle bells" (J.S. Pierpont) est joué 5 fois dans la matinée de ces deux jours au lieu du signal horaire: 6:00, 7:00, 8:00, 9:00 et midi. (La mélodie n'est pas jouée quand le signe "☼" n'est pas allumé sur l'affichage.)

Pendant ces deux jours, "Jingle bells" peut être joué en appuyant sur .

## 4-5 CHRONOMETRE

Les mesures de temps normal, net et intermédiaire sont possibles jusqu'à 9 heures 59 minutes et 59,9 secondes par paliers d'un dixième de seconde. Au moment où le temps atteint 10 heures, le chronomètre revient à "0" et recommence le chronométrage.

- 51 -

### Ex. 1) Mesure de temps normal (course de 100-mètres piste)



- \* Pour mesurer un temps net (temps accumulé sans la perte de temps), appuyer sur sans remettre à zéro avec **AC**.

### Ex. 2) Mesure de temps intermédiaire (200 mètres nage libre)



(Bien que l'affichage du temps soit arrêté, le chronométrage continue dans un circuit secondaire.)

- 52 -



Temps de A: 3 mn 58 sec.

Temps de B: 4 mn 19 sec.

- Pendant le chronométrage, une autre fonction (par ex. calculs) peut être exécutée. Le chronométrage continu peut alors être retrouvé en appuyant sur **AC** <sup>LAP</sup>: si on appuie sur **S/S** au lieu de <sup>LAP</sup>, le chronométrage recommence à partir de "0".
- Un signal est donné chaque 10 minutes lorsque le temps mesuré par le chronomètre est affiché (excepté lors de l'affichage de temps intermédiaire).

## 4-6 FONCTIONS MELODIE

Il y a différentes mélodies préprogrammées pour les alarmes et les mémoires de date. Elles peuvent être jouées comme suit.

**Commutateur** → "♣"

### • Alarme 1

La mélodie présélectionnée est jouée en appuyant sur **AC** <sup>AL</sup> et les appuis suivants sur <sup>SET</sup> permettent de jouer les mélodies No. 1 à No. 7 dans l'ordre. L'appui sur <sup>SET</sup> lorsqu'une mélodie est jouée fait passer à la mélodie suivante.

### • Alarme 2


Le "Chant populaire Allemand" est joué en appuyant sur **AC** <sup>AL</sup>. Ce chant est joué à chaque appui suivant sur <sup>SET</sup>.

### • Mémoire de date 1


"Happy birthday" est joué en appuyant sur **AC** <sup>DM</sup>, et est joué à chaque appui suivant sur <sup>SET</sup>.

### • Mémoire de date 2

La "Marche nuptiale" est jouée en appuyant sur **AC** <sup>DM</sup>, et "Trinklied" et la "Marche nuptiale" sont jouées à chaque appui suivant sur <sup>SET</sup>.

- Lorsque l'on appuie sur **AC** , le signal horaire habituel, le signal horaire de midi et "Jingle Bells" peuvent être joués dans l'ordre.







- **Comment jouer de la musique manuellement**

On peut jouer une mélodie en appuyant sur les touches numériques et la touche  en fonction de la gamme suivante.

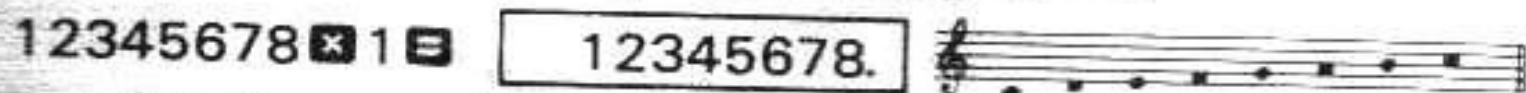


- Chaque note dure tant qu'on appuie sur la touche correspondante (jusqu'à 1-2 minutes), si bien que la durée d'un son peut être librement commandée.

## 4-7 FONCTION CALCULATRICE

- \* Mettre le commutateur sur la position "CAL" ou "☞".
- \* Avant de commencer des calculs, appuyer sur la touche **AC**.
- \* Les calculs n'affectent pas la pendule, le calendrier, les alarmes, les mémoires de date ou le chronomètre.
- \* Si une autre fonction est activée pendant les calculs, le calcul en cours est effacé mais pas le contenu de la mémoire.
- \* Quand aucun calcul n'est effectué pendant environ 6 minutes, l'affichage revient à l'heure habituelle.
- \* Quand on appuie sur une de ces touches: , , , , , , la mélodie et le résultat numérique affiché apparaissent en même temps.

Ex.) Commutateur → "☞"



- \* Le débordement est indiqué par le signe "E" et arrête le calcul en cours.

### Le débordement se produit:

- Quand la partie entière d'une réponse, intermédiaire ou finale, dépasse 8 chiffres (7 chiffres pour les négatifs). Toutefois, les chiffres significatifs de la réponse sont donnés et la place de la virgule est à 8 chiffres à droite.

- b) Quand la partie entière d'un total accumulé dans la mémoire dépasse 8 chiffres (7 chiffres pour les négatifs).
- c) Quand un nombre négatif est extrait. Toutefois, la réponse est donnée en valeur absolue.
- Pour libérer le contrôle de débordement, appuyer sur la touche **AC** ou **C**.
- AC** efface toute la machine excepté la mémoire.
- C** efface seulement le signe "E", et le nombre approximatif affiché peut être utilisé dans les calculs qui suivent.

### Protection mémoire:

Le contenu de la mémoire est protégé contre le débordement, et le total accumulé est rappelé par la touche **MEM** une fois que le contrôle de débordement est libéré par la touche **AC** ou **C**.

12345678

12345678

## 5 CARACTERISTIQUES

### ■ PENDULE

**Précision:** Environ  $\pm 15$  secondes par mois (à  $24^{\circ}\text{C} \pm 5^{\circ}\text{C}$ ).

**Affichage:** Affichage digital de heures, minutes, secondes et AM/PM dans un système de 12 heures.

**Réglage:** Correction d'une erreur allant jusqu'à  $\pm 30$  secondes par appui sur une touche.

**Signal horaire:** Un signal horaire sonne chaque heure.

### ■ CALENDRIER

**Gamme programmée:** 1er Janvier 1910 à 31 Décembre 1999.

**Affichage:** Année, mois, date et jour de la semaine.

### ■ ALARMES

**Alarme 1:** Ronfleur électronique (30 secondes) ou 7 mélodies différentes.

**Alarme 2:** Ronfleur électronique (30 secondes) ou une mélodie déterminée.

### ■ MEMOIRES DE DATE

**Mémoire de date 1:** Une mélodie déterminée.

**Mémoire de date 2:** Deux mélodies sélectionnables.  
"Jingle-bells" les 24 et 25 Décembre.

## ■ CHRONOMETRE

**Capacité de mesure:** Jusqu'à 9 heures 59 minutes 59 secondes et 9 dixièmes

**Paliers de mesure:** Dixième de seconde.

**Types de mesure:** Temps normal, net et intermédiaire.

## ■ FONCTION MUSICALE

Mélodie manuelle ou préprogrammée.

## ■ CALCULATRICE

### Possibilités:

Quatre calculs élémentaires, constantes pour  $+/-/x/\div$ , accumulation automatique avec les quatre calculs, accès direct à la mémoire, calculs de pourcentages comprenant ajouts/escomptes et hausses, racines carrées et différentes sortes de calculs pratiques.

**Capacité:** 8 chiffres y-compris le signe moins (-).

**Affichage:** Affichage par cristaux liquides, supprimant les 0 (zéros) inutiles.

**Système décimal:** Entièrement flottant avec débordement inférieur.

- 59 -

**Contrôle de débordement:** Indiqué par le signe "E", bloque la calculatrice.

## ■ COMPOSANT PRINCIPAL

Une puce C-MOS-LSI

## ■ CONSOMMATION

0,012W

## ■ ALIMENTATION

Deux piles alcalines au manganèse (Type: LR1130).

Deux piles à l'oxyde d'argent (Type: SR1130 (G-10), UCC389, 10L122 ou RW-49).

L'appareil donne environ 6 mois de fonctionnement continu avec des piles du type LR1130 (environ 12 mois avec le type SR1130 (G-10)).

## ■ PLAGE DE TEMPERATURE AMBIANTE

0°C - 40°C (32°F - 104°F)

## ■ DIMENSIONS

5 mm H x 91 mm L x 59,5 mm P

## ■ POIDS

47 g avec les piles.

- 60 -